

**Reseña Vértice Geodésico** 21-jun-2025

**Número.....: 12876**  
**Nombre.....: Viñuela**  
**Municipios: Riello**  
**Provincias: León**  
**Fecha de Construcción.....: 01 de octubre de 1989**  
**Pilar sin centrado forzado...: 1,20 m de alto, 0,30 m de diámetro.**  
**Último cuerpo.....: 3,50 m de alto, 1,00 m de ancho.**  
**Total cuerpos.....: 1 de 3,50 m de alto.**

**Coordenadas Geográficas:**

Sistema de Ref.:	ED 50	ETRS89
Longitud.....:	- 5° 55' 56,6008"	- 5° 56' 01,71503" ±0.065 m
Latitud.....:	42° 46' 21,4386"	42° 46' 17,40002" ±0.075 m
Alt. Elipsoidal...:		1225,581 m ±0.061 (BP)
Cálculos:	15 de diciembre de 1993	01 de noviembre de 2009 Elipse de error al 95% de confianza.

**Coordenadas UTM. Huso 30 :**

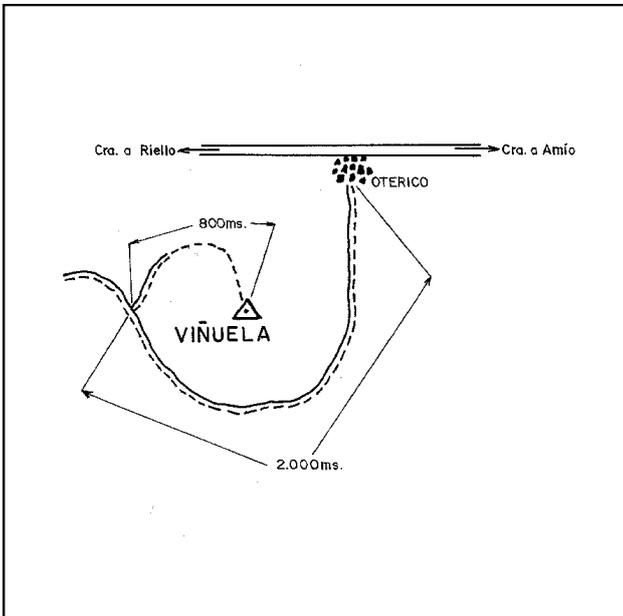
Sistema de Ref.:	ED 50	ETRS89
X.....:	260087,04 m	259977,488 m
Y.....:	4739821,39 m	4739615,690 m
Factor escala....:	1,000308125	1,000308827
Convergencia...:	- 1° 59' 32"	- 1° 59' 36"

**Altitud sobre el nivel medio del mar: 1168,897 m. (BP)**

**Situación:**  
 A unos 1200 m al E. de Riello, en lo más alto del monte Viñuela al S.O. de Oterico en terreno de robles o robledal alto.

**Acceso:**  
 1º.- Desde Oterico, al final del pueblo se sigue un camino que rodeando el monte va subiendo hasta llegar despues de 2000 m. a una vaguada, aquí se deja el T.T. y al principio por camino poco marcado y despues a sentimiento y a través del robledal se llega a lo más alto donde se proyecta el vértice. Los materiales a hombros o se tendrá que arir camino con pequeñas talas para que llegue una carroceta.2º.- Desde el camino detrás de la Iglesia subir a través a sentimiento hasta la cima. Tiempo 30 minutos.

**Horizonte GPS:**  
 Despejado



**Observaciones:**

Informe del estado del Vértice: [InfoRG.pdf](#)

CF: Centrado Forzado. CP: Cabeza Pilar. BP: Base Pilar. CN: Clavo Nivelado. CS: Clavo Suelo.  
 @ anulado, © no pertenece a bloque de compensación, ® recrecido, reparado o reconstruido.

### Cartografía de situación

21-jun-2025

Escala 1:25.000

012876 Viñuela

Coordenadas ETRS89. Huso 30

