

GOBIERNO  
DE ESPAÑAMINISTERIO  
DE TRANSPORTES  
Y MOVILIDAD SOSTENIBLEINSTITUTO  
GEOGRÁFICO  
NACIONAL

## Red de Infraestructuras Geodésicas

Subdirección General de Astronomía y Geodesia

### Reseña Vértice Geodésico

13-dic-2025

Número.....: 3892

Nombre.....: Otoio

Municipios: Ispaster

Provincias: Bizkaia

Fecha de Construcción.....: 01 de enero de 1970

Pilar sin centrado forzado.: 1,16 m de alto, 0,32 m de diámetro.

Último cuerpo.....: 0,27 m de alto, 1,00 m de ancho.

Total cuerpos.....: 1 de 0,27 m de alto.

#### Coordenadas Geográficas:

Sistema de Ref.:	ED 50	ETRS89
Longitud.....:	- 2° 31' 40,9471"	- 2° 31' 45,58388" ±0.099 m
Latitud.....:	43° 22' 17,8180"	43° 22' 13,90818" ±0.058 m
Alt. Elipsoidal...:		444,305 m ±0.077 (BP)
Cálculos:	18 de marzo de 1998	01 de noviembre de 2009 Elipse de error al 95% de confianza.

#### Coordenadas UTM. Huso 30 :

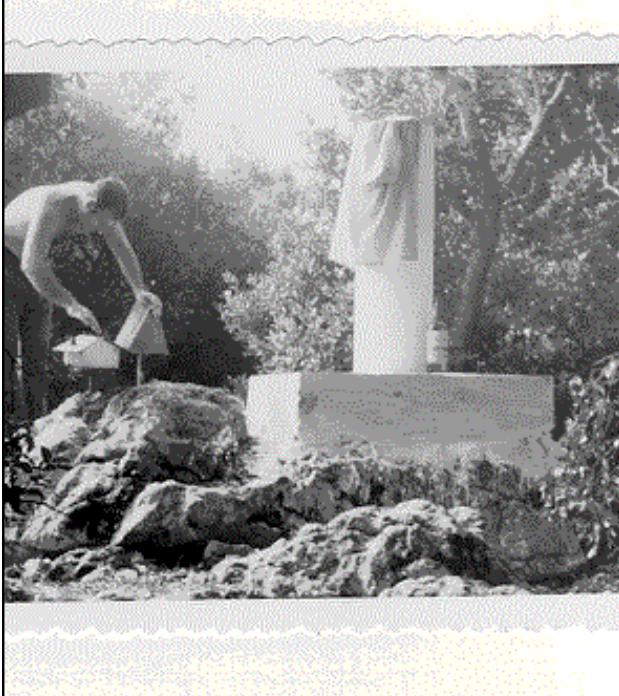
Sistema de Ref.:	ED 50	ETRS89
X.....:	538237,75 m ( 0.046)	538132,326 m
Y.....:	4802278,64 m ( 0.059)	4802070,422 m
Factor escala....:	0,999617984	0,999617886
Convergencia...:	0° 19' 27"	0° 19' 24"

Altitud sobre el nivel medio del mar: 395,659 m. (BP)

#### Situación:

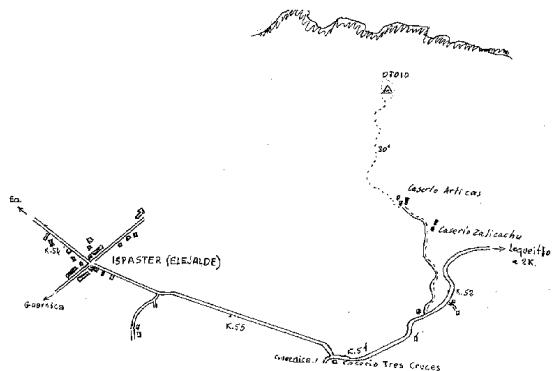
Situado en la cima del monte Otoio, sobre rocas, en medio de un encinar.

### Otoio



#### Acceso:

Desde Ispaster, por la carretera hacia Lequeitio, recorridos 1.400 m. empalma con la C-6212, frente al Caserío Tres Cruces, se sigue a la izquierda hacia Lequeitio y 800 m. después, en el Km. 51,800, se entra a la izquierda por el camino a los caseríos de Zalicachu y Articas, donde se deja el vehículo. A pie, por senda señalizada con pintura y con pendiente dura, se sube en 30 minutos hasta la señal.



#### Horizonte GPS:

Despejado

#### Observaciones:

GOBIERNO  
DE ESPAÑAMINISTERIO  
DE TRANSPORTES  
Y MOVILIDAD SOSTENIBLEINSTITUTO  
GEOGRÁFICO  
NACIONAL

## Red de Infraestructuras Geodésicas

Subdirección General de Astronomía y Geodesia

### Cartografía de situación

13-dic-2025

Escala 1:25.000

03892 Otoio

Coordenadas ETRS89. Huso 30

